

Подвижная игра Мороз - Красный нос

Цель: развитие ловкости, воспитание выдержки и терпения.

На противоположных сторонах площадки обозначаются два дома, в одном из них располагаются играющие. Посередине площадки лицом к ним становится водящий - **Мороз - Красный нос**.

Он произносит:

Я Мороз — Красный нос.

Кто из вас решится

В путь-дороженьку пуститься?

Играющие хором отвечают:

Не боимся мы угроз,

И не страшен нам мороз.

После этого они перебегают через площадку в другой дом, **Мороз** догоняет и старается их **заморозить** (*коснуться рукой*). **Замороженные** останавливаются на том месте, где их настиг **Мороз**, и стоят так до окончания перебежки. **Мороз подсчитывает**, скольких играющих удалось **заморозить**. При этом учитывается, что играющие, выбежавшие из дома до сигнала или оставшиеся в доме после него, тоже считаются **замороженными**. После нескольких перебежек выбирают нового **Мороза**. В конце **игры подводятся итоги**, сравнивают, какой **Мороз заморозил больше играющих**.

Вариант. Игра протекает так же, как и предыдущая, но в ней два **Мороза** (*Мороз - Красный нос и Мороз - Синий нос*). Стоя посередине площадки лицом к детям, они произносят:

Мы два брата молодые,

Два Мороза удалые,
Я Мороз – Красный нос,
Я Мороз – Синий нос.

Кто из вас решится

В путь-дороженьку пуститься?

После ответа:

Не боимся мы угроз,

И не страшен нам мороз,

— все играющие перебегают в другой дом, а оба **Мороза стараются их заморозить**. Они подсчитывают, сколько играющих удалось **заморозить**. В

конце игры выясняется, какая пара Морозов заморозила больше играющих.

