

Подвижная игра «Снежная Королева»

Цель игры: развитие выдержки, внимания, быстроты и ловкости.

Темп игры: игра большой подвижности.

Выбор ведущего и водящего: в роли ведущего целесообразнее выступать педагогу – он объясняет правила и следит за ходом игры. Для выбора **снежной королевы** возможно использовать считалочку:

Раз, два, три, четыре, пять -

В зимний лес идем гулять:

Заяц, волк, лиса не спят,

А медведи - все храпят:

Ёжик в норочке сопит

И барсук всю зиму спит.

Кто зимой впадает в сон -

Из игры выходит вон!

Описание хода игры:

Игроки находятся на площадке, водящий – «**Снежная королева**» в стороне от игроков. Дети проговаривают стихотворение:

Ты - **Королева льда и снега,**

Твоё платье цвета неба.

Холод, стужа, вьюги -

Это твои слуги.

Но в душе ты нежная.

Королева Снежная.

По окончанию стихотворения дети разбегаются по площадке, а **Снежная королева** старается их догнать и запятнать. Тот, кого она коснулась, превращается в «*льдинку*» и остаётся стоять на месте.

Правила и условия игры:

- Если задела **снежная королева** игрок замирает и не двигается.
- Замерзшего игрока можно отогреть, прикоснувшись к нему.

Дозировка 3-4 раза

Возможности усложнения игры: выбрать 2 **снежных королевы**.

